

Déviation de la galaxie d'Andromède réussie par la SSM

En avant première mondiale pour la communauté scientifique, les détails de la mission Objectif Andromède !

Suite au décollage qui a eu lieu en date du 10 mai 2008 à 20h39 GMT (22h39 heure locale), les astronomes ont opté pour l'emprunt d'un trou de ver de Lorentz à masse négative, ce qui eut pour effet de propulser le vaisseau de la SSM à une vitesse de plus de $8e8$ c (800 millions de fois la vitesse de la lumière). Malgré une accélération théorique de près de $130'000m/s^2$ (13'000g), la masse relative du système était quasi nulle, du fait des propriétés physiques particulières du trou de ver. De ce fait, l'accélération ressentie n'était que de 2.5g, ce qui est tout à fait supportable pour des astronautes entraînés. Après un voyage de 13 jours seulement, le vaisseau est arrivé sans encombre à quelques dizaines d'années lumière du centre de la galaxie d'Andromède, soit le point d'impact idéal pour la charge explosive censée dévier la galaxie. Une importante masse de deutérium et de

tritium sous forme d'antimatière a été emportée afin de déclencher une réaction thermonucléaire à base d'antimatière, soit une réaction infiniment plus efficace que la bombe H, bien connue sur notre planète Terre. Grâce à cette opération, la galaxie d'Andromède a été déviée d'un angle d'un dixième de radian, soit exactement l'angle nécessaire afin que la galaxie passe à un peu plus de 100 années lumière de notre Voie Lactée, dans 2.3 milliards d'année. L'effet de l'explosion a quelque peu perturbé la dynamique de l'ensemble des galaxies contenues dans l'amas de la Vierge mais heureusement ces perturbations restent suffisamment infimes pour que toute conséquence puisse être exclue. Quant aux astronautes, ils ont pu à nouveau emprunter le trou de ver de Lorentz qu'ils avaient déjà utilisé pour leur premier voyage et leur atterrissage sur terre a eu lieu le 5 juin 2008 sur la piste du centre spatial de la SSM implantée sur la Linthebene.



Photo ci-contre :

Module unique en son genre, le vaisseau LRS (Lynx, Renards, Saïmiris) est un petit bijou de technique. Sa conception a demandé des mois de travail et l'élaboration de plusieurs maquettes jusqu'au résultat final présenté exclusivement ici.